El checksum permite tener una forma de validar los valores

colocados en un archivo, manteniendo una consistencia

(que no cambien). El metodo para crear el checksum de un

archivo formato intel consiste en :

1-se debe considerar la fila con el campo de direccion a 16 bits (constante) 0000 hasta FFFF

2.- Los valores de los datos se suman (fila) con el valor de la direccion

3.-el valor obtenido trunca el byte mas significativo o en el calculo se divide entre 256 y se obtiene el residuo para obtener el checksum partiendo de este

4.-se hace el complemento a 2 del residuo

a) invertir el valor de 0s y 1s

b)sumar 1 a lo anterior

ejemplo : E5 – 11100101

cambiar ceros por unos y viceversa 00011010

suma 1 00000001

Resultado = 00011011

Display de 7 segmentos

visualizar N Localidad 00

HGFEDCBA

11001100 o en hexadecimal **CC**

00010001 o en headecimal **11**

PONMLKJI

visualizar P Localidad 01

HGFEDCBA

11000111 o en hexadecimal **C7**

10001000 o en headecimal **88**

PONMLKJI

en este caso modificamos el archivo .hex, donde viene el contenido de las memorias, modificamos las primeras 3 posiciones para cada memoria, ya que cada memoria controla 8 segmentos del display





